



INVITATION

La Caravane : Tournée des entrepreneurs québécois en jeux vidéo

Québec, le 28 août 2018 – La Caravane, c'est la célébration de l'entrepreneuriat en jeux vidéo au Québec! Le dimanche **9 septembre 2018** dès **11 h**, tous les partenaires de l'industrie de la région, les studios ainsi que leur personnel sont invités à rencontrer des entrepreneurs québécois passionnés et à découvrir plus d'une douzaine de jeux vidéo réalisés ici. Une occasion en or de se rassembler autour de ces artisans du pixel, pour échanger sur leur création et leur réalité d'entrepreneur.

Cette première édition qui se tiendra en primeur à Québec, est organisée par [La Guilde des développeurs de jeux vidéo indépendants du Québec](#), le créneau d'excellence Arts numériques et divertissement interactif de la Capitale-Nationale (ANDI), et [Ubisoft Montréal](#), en collaboration avec [Ubisoft Québec](#), [Québec International](#), l'incubateur-accelérateur technologique de Québec – [LE CAMP](#), la [Ville de Québec](#) et le ministère de l'Économie, de la Science et de l'Innovation.

Les entrepreneurs originaires des régions de Montréal et de Québec ainsi que les jeux québécois en vedette sont notamment :

[Nine Dots Studio](#) : Outward

[Artisan](#) : Neptunia

[Cradle Games](#) : Hellpoint

[Sweet Bandits](#) : Coffence

[Greatnest Studio](#) : Spacemen in Space

Q-bit : Super Holobunnies

[Triple Boris](#) : Tiny Derby

[Bishop Games](#) : Light Fall

[Polymorph Games](#) : Foundation

[Mirum](#) : Guards!

[Clever Plays](#) : Leap of fate

[Lonely Boy Studio](#) : Time Drifter

Trebuchet : Jousting time

[Paper Cult](#) : Bloodroots

Rappelons que l'**événement**, présenté sous un chapiteau en plein air, au cœur du quartier techno de Saint-Roch à Québec, est **gratuit** et **ouvert à tous**. Une invitation à tous les partenaires de l'écosystème, aux amateurs de jeux vidéo, petits et grands, aux familles, aux étudiants et entrepreneurs – en devenir, à s'embarquer dans La Caravane !

OÙ : Place de l'Université-du-Québec (entrée rue de la Couronne)

QUAND : **Dimanche 9 septembre 2018**

HORAIRE :

9 h	Panel de studios (conférence) – volet étudiants (LE CAMP)
11 h	Ouverture de l'activité au public – Place de l'Université-du-Québec <ul style="list-style-type: none">- Démonstration et essai de plus d'une douzaine de jeux vidéo québécois- Discussion avec les entrepreneurs d'ici à l'origine de ces créations- Animation- Aire de détente
15 h	Clôture de l'activité

-30-

Source : Sylvie Fortin
Conseillère – Promotion et affaires publiques
418 681-9700 poste 260
sfortin@quebecinternational.ca

Une initiative du créneau d'excellence

En collaboration avec

